

中信科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)
 CTBC University of Science and Technology Curriculum of Multimedia and Game Developing Management Department
 for Four-Year Bachelor's Degree Program-Day Division (Effective from Fall 2020)

科目名稱 Subject			第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
			上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
			學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours
校訂 課程 Stipulated Courses	通識 基礎 必修 Required General Education Courses	國文(1)(2) Chinese (1)(2)	2/ 2		2/ 2													
		英文聽力與閱讀(1)(2) English Listening and Reading(1)(2)	2/ 2		2/ 2													
		體育(1)(2) Physical Education(1)(2)	2/ 2		2/ 2													
		服務教育與大學社會責任(1)(2) Service Education and University Social Responsibility(1)(2)	0/ 1		0/ 1													
		英文閱讀與寫作 English Reading and Writing					2/ 2											
		英語聽講練習 English Listening and Speaking Practice						2/ 2										
		小 計Subtotal	6/ 7		6/ 7		2/ 2		2/ 2		0/ 0		0/ 0		0/ 0		0/ 0	
	通識博 雅必修 Required Liberal Arts Courses	創意思考與訓練 Creative Thinking and Training			2/ 2													
		倫理與品格 Ethics and Character Education					2/ 2											
		科學與自然、人文與社會 Science and Nature, Humanities and Social Sciences						2/ 2		2/ 2		2/ 2						
		健康促進與外國語文 Health Promotion and Foreign Languages								2/ 2		2/ 2						
		創意實作 Innovations and Implementations															2/ 2	
		公民教育 Citizenship Education															2/ 2	
		小 計Subtotal	0/ 0		2/ 2		2/ 2		2/ 2		4/ 4		4/ 4		0/ 0		4/ 4	
	一般 選修 General Elective Courses	全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4) National Defense Education and Military Training(1)(2)(3)(4)	2/ 2		2/ 2		2/ 2		2/ 2									
		健康與護理(1)(2)(3)(4) Health and Nursing (1)(2)(3)(4)	2/ 2		2/ 2		2/ 2		2/ 2									
		小 計Subtotal	4/ 4		4/ 4		4/ 4		4/ 4		0/ 0		0/ 0		0/ 0		0/ 0	
專業必 修課程 Professional Required Courses	院必修 課程 Required College Courses	電腦軟體應用(1)(2) Applications of Computer Software(1)(2)	3/ 3		3/ 3													
		網紅行銷 Internet Celebrity Marketing	3/ 3															
		管理學 Management			3/ 3													
		創新與創業概論 Introduction of Innovation and Entrepreneurship					2/ 2											
		消費者行為 Consumer Behavior					3/ 3											
		文創行銷 Cultural and Creative Industry Marketing						3/ 3										
		小計Subtotal	6/ 6		6/ 6		5/ 5		3/ 3		0/ 0		0/ 0		0/ 0		0/ 0	
		多媒體與遊戲發展概論 Introduction of Multimedia and Games Development			3/ 3													

中信科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)
 CTBC University of Science and Technology Curriculum of Multimedia and Game Developing Management Department
 for Four-Year Bachelor's Degree Program-Day Division (Effective from Fall 2020)

科目名稱 Subject			第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
			上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
			學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours
系必修 課程 Required Department Courses	多媒體與遊戲產業經營 Multimedia and Games Industry Management				3/ 3													
	遊戲企劃 Game Planning						3/ 3											
	個人直播技術與技巧 The Technology and Skill in Personal Live-Broadcasting						3/ 3											
	遊戲行銷管理 Game Marketing Management								3/ 3									
	電競影片錄製與後製 E-sports Filming & Editing								3/ 3									
	遊戲產業實務 Game Industry and Practice										3/ 3							
	電競倫理 E-commerce Ethics										3/ 3							
	實務專題(1)(2) Project(1)(2)										1/ 3		1/ 3					
	平台營運管理 Platform Marketing and Management												3/ 3					
	擴增實境與互動行銷 AR for Interactive Marketing												3/ 3					
	小 計Subtotal		0/ 0		6/ 6		6/ 6		6/ 6		7/ 9		7/ 9		0/ 0		0/ 0	
	基礎團體電競訓練 Basic Techniques Training of E-sports	3/ 3																
	遊戲思維電競實習 Game Concept E-sport Practice	3/ 3																
	實戰分析電競實習 E-sports Real Game Analysis Practice	3/ 3																
	攝影實務 Practices and Skills of Photography	3/ 3																
	基礎數位影像處理 Basic Digital Image Processing	3/ 3																
	虛擬實境科技概論與展館導覽 Exhibition Guide and Introduction of Virtual Reality Technology	3/ 3																
	數位音效製作 Digital Music Production	3/ 3																
	遊戲式數位學習 Game-Based Digital Learning	3/ 3																
	遊戲人物與場景設計 Game Characters and Scene Design	3/ 3																
	個人技術電競實習 Personal Gaming Skills E-sports Practice				3/ 3													
	團體戰術電競實習 E-sports Group Tactics Practice				3/ 3													
	進階團體電競訓練 Advanced Multiplayer E-sports Game Competition Training				3/ 3													
	電競解說概論 Introduction of E-sports Broadcasting				3/ 3													

中信科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)
 CTBC University of Science and Technology Curriculum of Multimedia and Game Developing Management Department
 for Four-Year Bachelor's Degree Program-Day Division (Effective from Fall 2020)

科目名稱 Subject		第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
		學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours
系專業選修 課程 Professional Elective Courses	大數據概論 Big Data			3/ 3													
	進階數位影像處理 Advanced Digital Image Processing			3/ 3													
	腳本設計與動畫製作 Script Design & Animation			3/ 3													
	遊戲角色設計 Game Character Design			3/ 3													
	擴增實境科技概論與桌遊設計 Augmented Reality Technology Introduction and Board Game Design			3/ 3													
	團體電競遊戲實務 The Practice of E-sports Team					3/ 3											
	賽事企劃與活動 Game Event Planning and Activities					3/ 3											
	虛擬實境科技與直播實務 Virtual Reality Technology and Live Broadcast Practice					3/ 3											
	互動式介面設計 Interactive User Interface Design					3/ 3											
	多媒體程式設計 Multimedia Programming Design					3/ 3											
	遊戲引擎 Game Engine					3/ 3											
	電競體能與保健 E-sports Fitness and Health Care					3/ 3											
	進階團體電競遊戲實務 The Advanced Practice of E-sports Team							3/ 3									
	基礎新聞實務 Basic News Practice							3/ 3									
	3D模型設計 3D Model Design							3/ 3									
	電競周邊商品製作與銷售 Game Product Production and Sales							3/ 3									
	資料處理分析 Data Processing and Analysis							3/ 3									
	擴增實境與電子競技 Augmented Reality and E-sports							3/ 3									
	遊戲程式設計 Game Programming							3/ 3									
	電競心理建設 E-sports Psychological Construction							3/ 3									
	基礎電競教練實務 Advanced E-sports Coaching Practice									3/ 3							
	電競轉播工程 Esports Broadcasting Engineering									3/ 3							
	賽事分析與評論 Game Analysis and Commentary									3/ 3							
	資料導向程式設計 Data-Driven Programming									3/ 3							
	動畫實務 Practices of Animation									3/ 3							

中信科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)
 CTBC University of Science and Technology Curriculum of Multimedia and Game Developing Management Department
 for Four-Year Bachelor's Degree Program-Day Division (Effective from Fall 2020)

科目名稱 Subject		第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
		學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
		Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours
	產品經理實務 The Practice of Product Manager									3/ 3							
	虛擬實境人因工程與使用者經驗設計 Virtual Reality Human Factors Engineering and User-Experience Based Design									3/ 3							
	遊戲製作 Game Development									3/ 3							
	遊戲人工智慧 Game Artificial Intelligence									3/ 3							
	進階電競教練實務 Advanced e-sports coaching practice											3/ 3					
	遊戲新媒體企劃 Game New Media Planning											3/ 3					
	電競轉播實務 E-sports Broadcast Practice											3/ 3					
	人工智慧應用 Artificial Intelligence Applications											3/ 3					
	行動遊戲製作 Mobile Game Development											3/ 3					
	體感遊戲製作 Motion Sensing Game development											3/ 3					
	伺服器建置與管理 Internet Server Installation and Management											3/ 3					
	多媒體英文 Multimedia English											2/ 2					
	多媒體與遊戲個案研討 Case Studies in Multimedia and Game Area													3/ 3			
	電競節目製播 E-sports Program Production and Broadcasting													3/ 3			
	虛擬實境產業專題研討 Seminar in Virtual Reality (VR) Industry													3/ 3			
	擴增實境實務 Practical Augmented Reality													3/ 3			
	穿戴式遊戲製作 Wearable Game Design													3/ 3			
	數位媒體實務 Digital Project Development													3/ 3			
	電競運動專題研究 E-sports Project															3/ 3	
	雲端應用實務 Cloud Application and Practice															3/ 3	
	擴增實境產業專題研討 Seminar in AR Industry															3/ 3	
	校外實習 Off-Campus Internship															9/ 0	
	專題寫作及實習報告 Topic Writing and Practical Training Report															2/ 2	
小 計Subtotal		27/ 27		27/ 27		21/ 21		24/ 24		27/ 27		23/ 23		18/ 18		20/ 11	
擬開最低選修學分 Proposed Minimum Elective Credits	合 計Total	3/ 3		3/ 3		3/ 3		3/ 3		3/ 3		3/ 3		9/ 9		6/ 6	

中信科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)
 CTBC University of Science and Technology Curriculum of Multimedia and Game Developing Management Department
 for Four-Year Bachelor's Degree Program-Day Division (Effective from Fall 2020)

科目名稱 Subject	第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
	上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours
備註 Note	109年07月21日 校課程發展委員會會議通過Amended Date：2020-07-21 111年12月13日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date：2022-12-13 112年02月22日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date：2023-02-22 112年05月23日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date：2023-05-23															
	一、畢業總學分至少128學分： The total number of credits completed to be eligible to graduate shall not be less than 128 credits.															
	1.校訂必修34學分(含通識基礎必修16學分、通識博雅必修18學分)。 The stipulated compulsory credits shall be 34 credits.(16 credits for required general education courses, and 18 credits for required liberal arts courses.)															
	2.專業必修52學分(院必修20學分、系必修32學分)。 The professional compulsory credits shall be 52 credits.(20 credits for required college courses, and 32 credits for required department courses.)															
	3.系專業選修至少32學分。 The professional elective credits shall be not less than 32 credits.															
	4.一般選修至多10學分(開放學生自由選修本系或外系課程，其中「微學分課程」最多採計6學分)。 The general elective credits shall be up to 10 credits.(Open for students to freely choose courses within their own or other departments, with a maximum of 6 credits for 'Micro-Credit Courses')															
	二、畢業門檻： Graduation Threshold															
	1.學生於修業年限內，應修畢「校訂必修」、「專業必修」、「系專業選修」及「一般選修」共計128學分。 Students are required to complete a total of 128 credits of " Stipulated Compulsory Course", "Professional Compulsory Course", "Department Professional Elective Course", and "General Elective Course" within their academic years.															
	2.系專業能力門檻(中信科技大學多媒體與遊戲發展管理系畢業門檻實施要點辦理)。 Department Professional Threshold (CTBC University of Science and Technology Regulations of Graduation Threshold of Multimedia and Game Developing Management Department)															
	3.英文能力門檻(中信科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法辦理)。 English Proficiency Threshold (CTBC University of Science and Technology Regulations of Tutoring Students to Get English Proficiency Certificates)															
	三、創意思考與訓練、通識課程(倫理與品格)兩門課在一、二年級開課，得依實際情形上下學期調整。 Creative Thinking and Training and General Education Courses (Ethics and Character Education) shall be offered in the freshman and sophomore year and be adjusted based on the actual situation in the first and second semesters.															